



羽後高校



慶應義塾大学



連続企画 『カードゲーム』 をつくる。

放課後企画 みらいクリエイティ部

2023/09/11-15

累計参加人数・本企画の目的

47名 / 5日間
累計参加人数

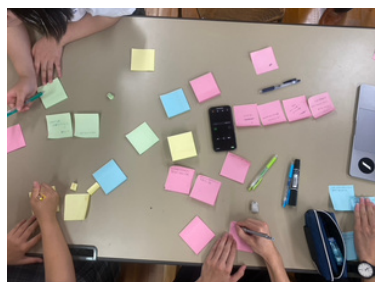
慶應義塾大学長谷部葉子研究会・羽後高校プロジェクトに所属する学生と羽後高校の有志生徒らによって、放課後の限られた時間の中で0から『カードゲーム』を作成する。そんな活動を行いました。複雑な仕組みを決定する上で自身の考えを伝え、議論し、試す。『コミュニケーション』と『試行錯誤』を大切にしていきました。生徒が和気藹々とする雰囲気の中で自身の意見を次々提案する姿や、会の進行ですらも自分達で完結させられる姿に大きなたくましさをピリピリ感じました。

『カードゲーム』をつくる。



『議論の様子』

ルールは参加者全員で話し合い0から作成。5日間の中で3回ルールのアイデア出し、実践、修正を経て最終盤ルールとしました。



『BSの様子』

ブレインストーミング(BS)と呼ばれるアイデアを出すことに長けたワークショップ(WS)。アイデアを出すって、意外と楽しい。



『印象WS』

参加者全員がお互いの印象を絵に描いて、世界に1枚だけのイラスト付きカードを作成しました。印象を知って面白いよね！